

通学制オンライン制 オモドック・スクール

完全自由予約制のマンツーマン特化型スクールです。

[学校説明の予約](#) | [資料請求](#) | [3DCG](#) | [プログラム](#) | [ゲーム開発](#) | [フォト動画編集](#) | [分野別検索](#) | [オンライン授業](#) | [授業料一覧と分割払い](#) | [学校情報](#) | [トップ頁](#)

【目次】

[学校説明の予約](#)

[資料請求](#)

3DCG

[Blender講座](#)
[3dsMax講座](#)
[Rhinoceros講座](#)
[Houdini・Maya講座](#)

プログラム

[Rust/C/C++/C#講座](#)
[Python講座](#)
[PHP-Laravel講座](#)
[JavaScript-Java講座](#)
[Ruby on Rilas講座](#)

ゲーム開発

[UnrealEngine講座](#)
[Unity講座](#)

フォト動画編集

[DavinciResolve講座](#)
[Adobe動画編集講座](#)
[Lightroom講座](#)

分野別検索

[WordPress講座](#)
[ファッションCG講座](#)
[ジュエリーCAD講座](#)
[建築CGパース講座](#)
[AI・人工知能講座](#)
[Webデザイン講座](#)
[Webフレームワーク講座](#)

オンライン授業

授業料一覧と分割払い

学校情報

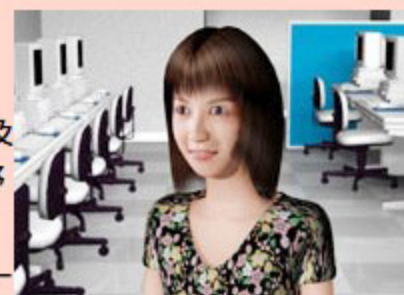
[各講座共通の特徴](#)
[交通アクセス](#)
[生徒のデザイン作品](#)
[LINEで質問](#)
[会社概要](#)
[個人情報と関連法規](#)

トップ頁

[サイトトップ頁](#)
[旧デザイントップ頁](#)
[旧プログラムトップ頁](#)
[旧携帯用トップ頁](#)

Houdini・Maya講座の概要

ハリウッド映画制作をはじめ、テレビ・CM映像業界、ゲーム業界で使用されてきたHoudiniとMayaを学ぶ単一講座およびセットコースを用意しました。もともとHoudiniは特殊エフェクトに定評がありましたが、近年ビジュアルスクリプティングが普及し、ノード編集による「プロシージャルデザイン」という新手法が再評価され、建築・インテリア分野への普及が加速しています。またMayaは2018年から搭載の新レンダリングソフトArnoldレンダーを使用した、ハイクオリティな3DCGアニメ制作を学びます。



【ライセンスについて】

Houdiniは「Apprentice」という無料ライセンスを使用します。またMayaを受講される方には仕事利用可能な低額ライセンス「[Indie版\(約4万2900円/年\)サブスク](#)」契約をお勧めします。サブスク契約がないまま入学されると、インストラクター用サブスクを借りることになり、予約に制限が生じる場合があります。

目次

- [1. Houdini短期15回講座](#)
- [2. Houdini建築25回講座](#)
- [3. Maya\[A\]25回講座](#)
- [4. Maya\[AB\]50回セット](#)
- [5. 各講座共通の特徴](#)
- [6. オモドック・スクールの9つの特徴](#)
 - [1. 通学制もオンライン制も1対1授業](#)
 - [2. 家庭教師型のマンツーマン制](#)
 - [3. 完全自由予約制](#)
 - [4. 短期集中型の高速受講制度](#)
 - [5. 回数オーバー無料制](#)
 - [6. デザイン作品保証制](#)
 - [7. 就職バックアップ](#)
 - [8. 卒業後の就職カウンセリング](#)
 - [9. 現場のプロが講師](#)
- [7. 授業料一覧と月謝制分割払い](#)
 - [1. 一括払いの授業料一覧](#)
 - [2. 月謝制分割払いの授業料](#)

Houdini短期15回講座

料金 114,000円(入学金含む、月曜から土曜まで受講可能)

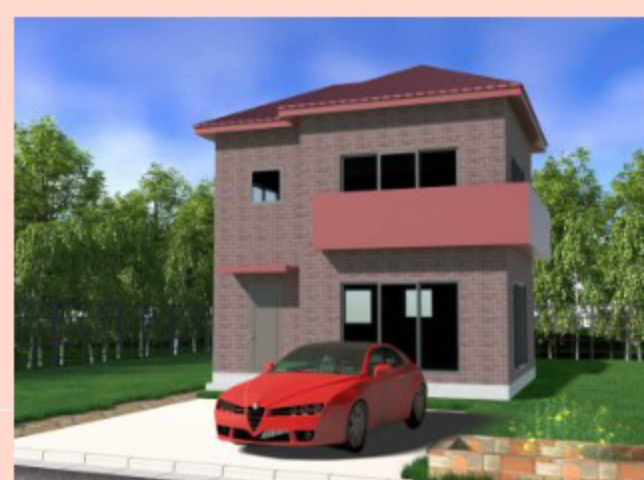
時間数 15回30時間(1回2時間x15回分)

通学例
週1回で4カ月
週2回で2カ月
週4回で1カ月
週8回で2週間強

対象 14歳以上の中高生からシニアまで。書籍やYoutubeを見ても分からない人。プロシージャルモデリングとは何かを学びたい人。

職種 CGデザイナー、CGパース制作、建築デザイナー、インテリアデザイナー、建築設計、意匠設計

最初に3DCGの基礎とHoudiniの基礎を学びます。次に「建物制作」を通して「プロシージャルデザインの基礎」を学び、建物作り全般を行います。さらに一度作成した建物のパラメータを変更しながら、平家、2階建寄せ棟屋根・切り妻屋根、6階建マンションと複数のバリエーションを制作します。この講座は基本的に建物作りのみを学びますが、Houdiniの総合力を身につけたい方は、「インテリア制作」「エクステリア制作」「オリジナル作品作り」を含む下記「Houdini建築25回講座」へ追加延長することも可能です。



Houdini建築25回講座

料金 一括払い:178,000円(入学金含む、月曜から土曜まで受講可能)
月謝制:32,000円(土曜を除く月5回)x5ヶ月

時間数 25回50時間(1回2時間x25回分)

通学例
週1回で6カ月
週2回で3カ月
週4回で1.5カ月
週8回で3週間強

対象 14歳以上の中高生からシニアまで。書籍やYoutubeを見ても分からない人。プロシージャルモデリングとは何かを学びたい人。

職種 CGデザイナー、CGパース制作、建築デザイナー、インテリアデザイナー、建築設計、意匠設計

前半の15回分は上記「Houdini短期15回講座」と同じで、3DCGの基礎、Houdiniの基礎を戸建・ビルの建物作りを学びます。後半の10回では、さらに「インテリア制作」「エクステリア制作」を学びながら、前半15回では学びきれなかったHoudiniの総合力(モデリング機能・シェーディング機能・レンダリング機能・アニメーション機能など)を身につけます。またCADで作成した外壁データを読み込み、自作のプロシージャルのノードネットワークを接続するだけで、約10分で戸建を完成させる離業も学びます。最後に就職活動時の作品面接に役立つ、建物またはインテリアのオリジナルデザイン作品を作ります。

