

講座資料 Vol.1

目指す職種 ▶ CG パース制作、CG キャラクタ制作 使用 PC ▶ Windows 11

Blender+Unity 講座

基本料金：入学金 18,000 円、25 回授業料 160,000 円×講座数 (25 回講座を 1 講座ずつ受講することも可能)

■ 2 大無料ソフト Blender+Unity を学ぼう! VR メタパースへの応用を学ぼう!

● Blender[A]25 回講座 (50 時間)

税込価格
178,000 円

週 8 回で約 6 週間、週 2 回で約 6 ヶ月、週 1 回で約 1 年

[目指す職種] CG パース制作、3DCG デザイナー

① Blender[A]25 回講座 操作練習 18 回 + 背景美術作品 7 回

講座の対象者: Blender の基礎、CG パースやゲームアニメの背景美術を学びたい方。

バージョン v2.8 で生まれ変わった新たな Blender+Cycles+Eevee を学びます。Blender[A] 講座では最初に CG イラスト制作を通してモデリングからレンダリングまでの 3DCG の基礎を学びます。さらにアニメ・ゲームの背景美術としても役立つ一戸建ての外観 CG パース、室内インテリア CG、エクステリア CG、40 秒の「ウォークスルーアニメ」を制作し、最後にオリジナル作品を作ります。

建築ビジュアライゼーション [BU]35 回セット (70h)

一括払は 4 千円割引で
238,000 円

[期間] 週 1 回で 9 ヶ月、週 2 回で 4 ヶ月、週 8 回で 5 週間

PC の基本操作

Windows10 の基本操作

① Blender[A]25 回講座

操作練習 18 回 + 背景美術作品 7 回

② Unity ビジュアルスクリプティング 10 回講座

ScriptGraph、StateGraph、Collision、Collider

上記① Blender[A]25 回講座で作成した最終制作物を FBX ファイルにエクスポートし、Unity にインポートして制作作業に入ります。ここでは「ビジュアルスクリプティング」の「スクリプトグラフ」と「ステートグラフ」を応用しながら、一戸建てモデルハウスの「ウォークスルー機能」「外観の色模様変更機能」「内観の壁紙色変更機能」「国土交通省 PLATEAU 応用」



および「ユーザインターフェース制作」「アプリ書き出し」を学びます。「レンダーパイプライン (レンダリングソフト)」は「Unreal Engine」にも負けないフォトリアルな「HDRP」を使用します。

● Unity ビジュアルスクリプティング 10 回講座 (20 時間)

一括払は 1 万円割引で
82,000 円 (概)

すでに Blender、3dsMax、Maya 等の 3DCG ソフトや Revit 等の BIM ツールを使って建築 VR 制作ができる中級者向けです。Unity による建築 VR アプリ制作だけを学びたい人向けの 10 回講座です。内容は上記 35 回セットの② 10 回講座と同じです。

● Blender[AB]50 回セット (100 時間)

一括払は 1 万円割引で
328,000 円

週 8 回で約 6 週間、週 2 回で約 6 ヶ月、週 1 回で約 1 年

① Blender[A]25 回講座

操作練習 18 回 + 背景美術作品 7 回

② Blender[B]25 回講座

操作練習 18 回 + CG キャラクタ作品 7 回

セットの対象者: Blender の基礎から「人物制作の基礎・応用」まで学びたい方。

最初に上記① Blender[A]25 回講座で背景美術を学んだ後に学ぶ② Blender[B] 講座では最初にデフォルメキャラクター制作で「人物制作の基礎」と「人物アニメの基礎」で IK システムを学びます。次にリアル系女性キャラクター制作で「人物の応用 (顔・身体・指・服制作)」を学び、「Rigify」IK システムによる歩行アニメ、モーフィング「フェイシャルアニメ」などを学び、最後に人物動画作品を作ります。

■ 授業時間 《完全自由予約制》

1 時限 10:00 - 12:00

2 時限 13:00 - 15:00

3 時限 15:30 - 17:30

4 時限 18:30 - 20:30

(月曜～土曜、*日祝は休校)

■ Blender [A] 講座の制作物



Blender [A] 最終制作動画

<https://youtu.be/7nD2dRMrKNU>

■ Unity ビジュアルスクリプティング講座制作物



Unity ビジュアルスクリプティング制作アプリ

<https://tinyurl.com/39nf3v4n>

■ Blender[B] 教材作品

